



Candidatura N. 11297
2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.I.S. CADUTI DELLA DIRETTISSIMA
Codice meccanografico	BOIS009009
Tipo istituto	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
Indirizzo	VIA TOSCANA 21
Provincia	BO
Comune	Castiglione Dei Pepoli
CAP	40035
Telefono	0534803511
E-mail	BOIS009009@istruzione.it
Sito web	www.isicast.org
Numero alunni	411
Plessi	BOPS00901Q - CADUTI DELLA DIRETTISSIMA - SCIENTIFICO BORI009011 - CADUTI DELLA DIRETTISSIMA -PROFESSIONALE BORI009509 - IPIA CADUTI DIRETTISSIMA - SEZ. SERALE BOTD00901G - CADUTI DELLA DIRETTISSIMA - TECNICO

Sezione: Rilevazioni dati sulla scuola

Criteri di ammissione/selezione come da Avviso



Numero di aree da destinare ad ambienti digitali	24
Numero di aree da destinare ad ambienti digitali provviste di copertura rete	24
Percentuale del livello di copertura della rete esistente	100%
Con questa proposta progettuale quante classi pensate di coinvolgere?	20
Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su sezioni intere?	Sì - N. sezioni 4
Con questa proposta progettuale pensate di lavorare su un insieme di classi dello stesso anno?	Sì - Alcune classi dello stesso anno
Il progetto prevede l'impiego di ambienti e dispositivi digitali per l'inclusione o l'integrazione in coerenza con la Convenzione delle Nazioni Unite sui diritti delle persone con disabilità e con la normativa italiana (BES) e con il PAI (Piano Annuale per l'Inclusività) – Direttiva Ministeriale del 27 dicembre 2012 e C.M. n. 8 del 2013, prot.561	Sì
livello di coinvolgimento della scuola nel progetto e coerenza dell'intervento con almeno uno di questi progetti: didattica attiva, laboratorialità, mobile learning, impiego di contenuti e repository digitali, impiego degli spazi didattici inseriti nel Piano dell'offerta formativa (specificare il livello di diffusione di progetti coerenti)	tutte le classi
Servizi online disponibili	Registro elettronico E-learning a sostegno degli studenti Formazione docenti Webmail Diario on Line Materiali didattici online Biblioteca on line

Rilevazione connettività in ingresso

Fornitore della connettività	Telecom Italia / Infostrada
Estremi del contratto	IBSHDSLBYBERTY2M-AccBase-DL-FR-2-1984/ECLNA0507092265



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 11297 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli tipo 10.8.1.A3

Tipologia modulo	Titolo	Massimale	Costo
6	Info school	€ 2.000,00	€ 2.000,00
5	Make it - digit	€ 20.000,00	€ 8.566,00
4	Mobile - digit		€ 11.398,40
	TOTALE FORNITURE		€ 21.964,40

Articolazione della candidatura
10.8.1 - Dotazioni tecnologiche e laboratori
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali

Sezione: Progetto

Progetto

Titolo progetto	Digit-scuola
Descrizione progetto	<p>Il progetto consente all'Istituto di ripensare agli spazi e alla dotazione tecnologica della scuola al di là degli schemi tradizionali, sfruttando la tecnologia mobile e wireless per una didattica collaborativa e multimediale. Gli spazi diventano flessibili: le attrezzature tecnologiche vengono utilizzate in aula, in laboratorio o altrove, con la possibilità di rimodulare gli spazi in coerenza con l'attività didattica prescelta, che può essere rivolta non solo agli studenti, ma anche ai docenti e al personale della scuola.</p> <p>Il progetto ha l'obiettivo di permettere a docenti e studenti di utilizzare le soluzioni web 2.0, i servizi in cloud della scuola, di accedere ai contenuti didattici certificati disponibili in rete, di condividere esperienze e materiali, di inviare e ricevere comunicazioni ed informazioni puntuali e localizzate.</p>

Sezione: Caratteristiche del Progetto

Obiettivi specifici e risultati attesi

cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

Con il presente progetto si intende raggiungere i seguenti obiettivi:

- contribuire ad elevare il livello di competenza (chiave) digitale negli studenti - favorire l'adozione di approcci didattici innovativi - favorire il ripensamento dello spazio e del tempo di apprendimento - contribuire alla digitalizzazione delle attività scolastiche (amministrative e didattiche) - consentire ai membri della comunità scolastica un accesso adeguato alle risorse presenti in internet - rafforzare il senso di appartenenza ad una comunità scolastica e migliorare la comunicazione interna ed esterna.

Risultati attesi:

- rafforzamento dell'uso delle risorse digitali nella didattica - realizzazione di esperienze di cooperative learning - realizzazione di esperienze di flipped classroom - incremento nell'uso di spazi virtuali di comunicazione, condivisione e apprendimento (Google Apps for Education, Moodle, ecc.) - miglioramento delle capacità nell'uso della rete internet: saper selezionare fonti di informazioni, saper riconoscere l'autorevolezza delle fonti, saper, in maniera autonoma, ricercare e consultare materiali didattici presenti in rete coerenti con i percorsi di apprendimento intrapresi in classe. - miglioramento delle forme digitali di comunicazione scuola-famiglia

Peculiarità del progetto rispetto a: organizzazione del tempo-scuola, riorganizzazione didattico-metodologica, innovazione curriculare, uso di contenuti digitali

cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

La presenza di una connessione in aula unitamente alla presenza di dispositivi mobili e la rete internet consentono, nel rispetto dell'attuale scansione oraria e suddivisione per materie, una riorganizzazione che riguarda la dimensione qualitativa dell'impiego di tale tempo. L'idea, in una scuola nella quale il 70% degli alunni è dotato di un dispositivo mobile "intelligente" (smart device) ed in cui gli allievi sono dediti alle pratiche del social networking e sono connessi vita natural durante, è innanzitutto quella di un impianto didattico orientato al mobile learning, che del contesto tecnologico è una conseguenza naturale. Il mobile learning diventa il modo per usufruire dello stesso strumento per comunicare nelle reti sociali e per svolgere le funzioni del contesto classe. Inoltre, si delinea un nuovo ambiente didattico nel quale la

tecnologia mobile insieme alla LIM si integrano perfettamente, consentono azioni didattiche di tipo asincrono e permettono di ampliare i confini scolastici al di là di quelli spaziotemporali. Il fine ultimo è quello di spostare il baricentro dell'azione didattica, passando da un'azione prevalentemente incentrata sul docente (di tipo frontale/trasmissiva) ad una nella quale è l'allievo il protagonista dell'apprendimento. La presenza di un'infrastruttura di rete solida offre l'accesso all'enorme ricchezza delle risorse presenti sul web, che possono essere utilizzate nei più svariati modi: dalla ricerca di documenti storici originali, alla visione di documentari, dall'aggiornamento costante sui fatti di cronaca o sull'andamento dei mercati azionari all'approfondimento giornalistico, dai siti specialistici a quelli istituzionali. La presenza di una mole consistente di contenuti digitali di ogni genere unitamente a quelli prodotti dai docenti dei consigli di classe con l'ausilio delle nuove tecnologie permetterebbe di ribaltare la canonica metodologia consentendo azioni didattiche flipped: il docente organizza e seleziona i materiali delle lezioni in spazi virtuali accessibili dalla rete destinati agli alunni, superando il momento della lezione frontale. Il tempo scuola viene così dedicato ai chiarimenti e allo svolgimento di progetti o attività di approfondimento. Tutto ciò nell'intento di stimolare la creatività nella produzione di materiale digitale facilmente condivisibile che può contribuire a migliorare la motivazione all'apprendimento.

In tale direzione progetto facilita la riorganizzazione del tempo-scuola, permettendo la realizzazione di attività supportate dalla tecnologia in spazi diversi dalla normale aula didattica e in tempi diversi da quelli rigidamente intesi nell'organizzazione didattica contemporanea. Anche le metodologie didattiche utilizzate beneficerebbero di un coinvolgimento attivo degli studenti, attraverso uno scambio proficuo di informazioni e contenuti didattici mediante Internet.

Strategie di intervento adottate dalla scuola per le disabilità cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

La presenza di aule aumentate e dispositivi mobili, grazie all'infrastruttura di rete presente, agevola il superamento delle barriere esistenti in un'ottica inclusiva. Da un lato, l'impostazione collaborativa, dei lavori svolti in classe, di molti contenuti e applicazioni online favorisce le relazioni umane e dunque il formarsi di uno spirito di gruppo, premessa per un'inclusione efficace e duratura (ad esempio la creazione di presentazioni multimediali condivise relative ad uscite didattiche può mettere in gioco diverse abilità col medesimo obiettivo). Dall'altro, permette di compensare stati di disabilità temporanea o permanente: in questo senso, l'utilizzo di piattaforme di supporto alla didattica (Moodle, EdModo, GoogleClassroom) così come applicativi di video conferenza, consentono di condividere lezioni e attività di classe rendendole disponibili in presa diretta, anche nelle situazioni di disagio in cui versano gli utenti di una scuola di montagna soggetta a nevicate.

In tale direzione il progetto adotta la tecnologia come elemento inclusivo, permettendo agli studenti con disabilità di sfruttare le potenzialità degli strumenti su temi come l'accessibilità, il supporto all'apprendimento, la personalizzazione dei percorsi formativi, il supporto individuale. La tecnologia integrata in questo progetto permette di mettere sullo stesso piano tutti gli studenti, senza differenze legate alle singole abilità, includendo nel gruppo di lavoro ciascuno studente con i propri limiti e le proprie potenzialità.

Elementi di congruità e coerenza della proposta progettuale con il POF della scuola cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. b) dell'Avviso

Si richiede di indicare il titolo di quei progetti inseriti nel POF coerenti con il presente Progetto e di riportare anche il link al POF stesso.

Il progetto è in linea con la filosofia e le iniziative delineate nel POF dell'Istituto consultabile nel sito internet al seguente link <http://www.isicast.org/html/pof.htm>. In particolare, la scuola mostra uno spiccato interesse nei riguardi delle nuove tecnologie a supporto della didattica. I seguenti progetti hanno concretizzato questo interesse e ne sono pertanto esempio: - 'Cl@sse 2.0: la scuola è assegnataria di due classi ministeriali, e da sei anni i Consigli di Classe si cimentano nella sperimentazione di azioni didattiche basate sull'utilizzo di strumenti Web 2.0 e di dispositivi tecnologici mobile, il progetto prevede la diffusione delle azioni didattiche intraprese negli anni passati - 'La tua idea di impresa': nell'ambito dell' Alternanza Scuola Lavoro la classe Amministrazione Finanza e Marketing si cimenta nelle attività di

impresa formativa simulata che prevede lo svolgimento di laboratori che necessitano di connessione (ricerche sui prezzi dei prodotti, indagini di mercato e selezione di potenziali clienti e fornitori) - 'After School Programming Course': corso di coding tramite il sito Codecademy.com che offre lezioni guidate, su piattaforma dedicata in lingua inglese, in merito a diversi linguaggi di programmazione. - 'Porta il tuo dispositivo in classe'. progetto che incoraggia l'uso dei dispositivi personali pc e tablet nelle quotidianità a scuola, prevede corsi di formazione ed informazione destinate ai docenti agli alunni e alle famiglie. Pi-make. progetto trasversale che incoraggia l'utilizzo delle tecnologie con il fine di creare ambienti di apprendimento aperti alla collaborazione, basati sulla didattica del make & code. Alatin academy, corso di lingua latina basato su una logica di gamification, mutuata cioè dal gioco e dal game design, che si avvale della piattaforma Alatin.

Descrizione del modello di ambiente che si intende realizzare ed eventuale allegato (cfr Capitolo 3. “Modalità di partecipazione” al punto 1 lett. c) dell’Avviso)

Si ricorda di esporre puntualmente le modalità di collocazione delle attrezzature che si intende acquisire

L'aula così come strutturata permetterà la rimodulazione continua degli spazi in coerenza con l'attività didattica prescelta, per singole classi, per classi omogenee o per gruppi di ragazzi; lo spazio è finalizzato anche alla formazione dei docenti interna alla scuola.

Il laboratorio mobile che si intende realizzare sarà destinato ad attività laboratoriali flessibili multidisciplinari tramite l'uso delle nuove tecnologie mobile, l'applicazione di metodologie innovative basate sul dialogo e sulla collaborazione tra insegnanti e studenti.

Il progetto prevede di aumentare le possibilità didattiche del docente nella classe tradizionale.

Nello specifico saranno predisposti:

- Lavagne interattive touchscreen per la fruizione collettiva dei contenuti;
- KIT LIM con videoproiettore ad ottica ultracorta e casse acustiche dotati di software didattico.
- Dispositivi per il collegamento in wireless dei dispositivi individuali;
- Postazione di controllo da parte del docente fornita di notebook e relativo armadietto;
- Stamapante 3D
- Document camera
- 10 kit Raspberry PI per le attività di coding e making
- 20 Dispositivi notebook con apposito carrello per la ricarica

In merito all'ubicazione delle attrezzature vedi schema di aula AUMENTATA - MOBILE, allegato con riferimento alla ubicazione in planimetria. (RIF. planimetria secondo piano, aula a sinistra adiacente all'aula informatica).

Le 5 postazioni informatiche, chromebox, schermo, mouse e tastiera saranno così ubicate: 2 nell'area antistante gli uffici di segreteria e 3 nella sala docenti (RIF Planimetria PIANTA TERRA Livello 0)

Allegato presente

Sezione: Riepilogo Moduli



Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Info school	€ 2.000,00
Make it - digit	€ 8.566,00
Mobile - digit	€ 11.398,40
TOTALE FORNITURE	€ 21.964,40

Sezione: Spese Generali

Riepilogo Spese Generali

Voce di costo	Valore massimo	Valore inserito
Progettazione	2,00 % (€ 440,00)	€ 0,00
Spese organizzative e gestionali	2,00 % (€ 440,00)	€ 0,00
Piccoli adattamenti edilizi	6,00 % (€ 1.320,00)	€ 0,00
Pubblicità	2,00 % (€ 440,00)	€ 35,00
Collaudo	1,00 % (€ 220,00)	€ 0,00
Addestramento all'uso delle attrezzature	2,00 % (€ 440,00)	€ 0,00
TOTALE SPESE GENERALI	(€ 35,60)	€ 35,00
TOTALE FORNITURE		€ 21.964,40
TOTALE PROGETTO		€ 21.999,40

Si evidenzia che la pubblicità è obbligatoria. Pertanto qualora si intenda non valorizzare la percentuale di costo associata a tale voce, si dovranno garantire adeguate forme di pubblicità da imputare a fonti finanziarie diverse da quelle oggetto del presente Avviso.

Si fa presente che le modalità di pubblicità effettuate saranno richieste in fase di gestione.

Elenco dei moduli
Modulo: 6
Titolo: Info school

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Info school
Descrizione modulo	L'istituto intende richiedere POSTAZIONI INFORMATICHE per l'accesso ai dati e ai servizi digitali della scuola per il personale docenti e segreteria, dotandosi di personal computer, monitor e sistemi di backup.
Data inizio prevista	18/01/2016
Data fine prevista	18/03/2016
Tipo Modulo	Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.
Sedi dove è previsto l'intervento	BOPS00901Q - SCIENTIFICO BORI009509 - SERVIZI SOCIO-SANITARI BIENNIO - TRIENNIO BORI009011 - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA BIENNIO - TRIENNIO BOTD00901G - AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING - BIENNIO COMUNE BOTD00901G - AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING - TRIENNIO BORI009011 - SERVIZI COMMERCIALI BIENNIO - TRIENNIO BORI009011 - APPARATI IMP.TI SER.ZI TEC.CI IND.LI E CIV.LI - OPZIONE BORI009509 - APPARATI IMP.TI SER.ZI TEC.CI IND.LI E CIV.LI - OPZIONE BORI009011 - MANUTENZIONE DEI MEZZI DI TRASPORTO - OPZIONE BORI009011 - PROMOZIONE COMMERCIALE E PUBBLICITARIA - OPZIONE

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Pc Desktop (PC fisso)	Asus Chromebox	5	€ 280,00
Altri dispositivi input/output (hardware)	Tastiera Italiana USB Trust 20258	5	€ 20,00
Altri dispositivi input/output (hardware)	Monitor LCD Philips 18,5"	5	€ 90,00
Altri dispositivi input/output (hardware)	Mouse Logitech USB Ottico B100	5	€ 10,00
TOTALE			€ 2.000,00

Elenco dei moduli
Modulo: 5
Titolo: Make it - digit

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Make it - digit
Descrizione modulo	<p>Il progetto prevede di aumentare le possibilità didattiche del docente nella classe tradizionale. Nello specifico saranno predisposti:</p> <p>n° 2 kit (proiettore ottica ultra corta, casse) lavagne interattive, una fissa e una mobile;</p> <p>10 kit Raspberry Pi ;</p> <p>Stampante 3D;</p> <p>Postazione di controllo da parte del docente fornita di notebook e relativo armadietto;</p>
Data inizio prevista	18/01/2016
Data fine prevista	18/03/2016
Tipo Modulo	Aule "aumentate" dalla tecnologia
Sedi dove è previsto l'intervento	<p>BOPS00901Q - SCIENTIFICO</p> <p>BORI009011 - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA BIENNIO - TRIENNIO</p> <p>BOTD00901G - AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING - BIENNIO COMUNE</p> <p>BOTD00901G - AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING - TRIENNIO</p> <p>BORI009011 - SERVIZI COMMERCIALI BIENNIO - TRIENNIO</p> <p>BORI009011 - APPARATI IMP.TI SER.ZI TEC.CI IND.LI E CIV.LI - OPZIONE</p> <p>BORI009509 - APPARATI IMP.TI SER.ZI TEC.CI IND.LI E CIV.LI - OPZIONE</p> <p>BORI009011 - MANUTENZIONE DEI MEZZI DI TRASPORTO - OPZIONE</p> <p>BORI009011 - PROMOZIONE COMMERCIALE E PUBBLICITARIA - OPZIONE</p>

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
Stampante 3D	DeltaWASP 20x40	1	€ 2.900,00
Lavagna Interattiva Multimediale con kit	promethean active board	2	€ 1.800,00
Materiale per robotica e coding	Raspberry Pi kit	10	€ 100,00
Arredi mobili e modulari	Box da parete per notebook Pcase	2	€ 183,00
Videoproiettori fissi non interattivi	Epson EB-S 03	2	€ 350,00
TOTALE			€ 8.566,00

Elenco dei moduli
Modulo: 4
Titolo: Mobile - digit

Sezione: Moduli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mobile - digit
Descrizione modulo	<p>Il laboratorio mobile che si intende realizzare sarà destinato ad attività laboratoriali flessibili multidisciplinari tramite l'uso delle nuove tecnologie mobile, l'applicazione di metodologie innovative basate sul dialogo e sulla collaborazione tra insegnanti e studenti.</p> <p>Nello specifico saranno predisposti:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Dispositivi di fruizione individuale, nello specifico notebook, già forniti di accesso a piattaforma didattica. * applicazioni per la creazione di contenuti multimediali in formato epub, piattaforma per condivisione dei contenuti visualizzati sul display. * I notebook potranno essere ricoverati e ricaricati in apposito carrello mobile che, oltretutto, ne permette lo spostamento e l'utilizzo da parte di altre classi dell'istituto. * videoproiettore mobile per la fruizione collettiva di contenuti multimediali. * document camera.
Data inizio prevista	18/01/2016
Data fine prevista	18/03/2016
Tipo Modulo	Laboratori mobili
Sedi dove è previsto l'intervento	<p>BOPS00901Q - SCIENTIFICO</p> <p>BORI009011 - MANUTENZIONE E ASSISTENZA TECNICA BIENNIO - TRIENNIO</p> <p>BOTD00901G - AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING - BIENNIO COMUNE</p> <p>BOTD00901G - AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING - TRIENNIO</p> <p>BORI009011 - SERVIZI COMMERCIALI BIENNIO - TRIENNIO</p> <p>BORI009011 - APPARATI IMP.TI SER.ZI TEC.CI IND.LI E CIV.LI - OPZIONE</p> <p>BORI009509 - APPARATI IMP.TI SER.ZI TEC.CI IND.LI E CIV.LI - OPZIONE</p> <p>BORI009011 - MANUTENZIONE DEI MEZZI DI TRASPORTO - OPZIONE</p> <p>BORI009011 - PROMOZIONE COMMERCIALE E PUBBLICITARIA - OPZIONE</p>

Sezione: Tipi di forniture

Riepilogo forniture

Tipologia	Descrizione	Quantità	Importo unitario
PC Laptop (Notebook)	Toshiba satellite pro R 50	20	€ 470,00
Document Camera portatile USB	Point 2 View PEVO CDVU-03IP	2	€ 80,00
Carrello e box mobile per ricarica, alloggiamento sincronizzazione notebook/tablet (anche wireless)	Armadietto LabCabby per ricarica 20 NB/tablet	1	€ 1.488,40
Videoproiettori tascabili e portatili	Acer C205	1	€ 350,00
TOTALE			€ 11.398,40



Azione 10.8.1 - Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	2 - 12810 del 15/10/2015 -FESR – Realizzazione AMBIENTI DIGITALI(Piano 11297)
Importo totale richiesto	€ 21.999,40
Num. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	Piano non inoltrato

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Postazioni informatiche e per l'accesso dell'utenza e del personale (o delle segreterie) ai dati ed ai servizi digitali della scuola.: Info school	€ 2.000,00	€ 2.000,00
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Aule "aumentate" dalla tecnologia: Make it - digit	€ 8.566,00	€ 20.000,00
10.8.1.A3 - Ambienti multimediali	Laboratori mobili: Mobile - digit	€ 11.398,40	
	Totale forniture	€ 21.964,40	
	Totale Spese Generali	€ 35,00	
	Totale Progetto	€ 21.999,40	€ 22.000,00
	TOTALE PIANO	€ 21.999,40	